



SCIENZEXPRESS la Scienza in Classe

Myosotis entra nelle Scuole con il suo servizio didattico mobile per realizzare attività scientifiche direttamente negli spazi esterni e/o interni della Scuola!

Saranno dunque i reperti naturalistici, i microscopi e altre strumentazioni scientifiche a trasformare gli spazi scolastici in veri e propri laboratori in cui la scienza diventa protagonista, per avvicinare gli studenti alle tematiche scientifiche attuali. Laboratori scientifici, sperimentazioni ed esperienze scientifiche interattive e coinvolgenti su diversi temi e argomenti in linea con le materie STEAM (dalla biologia alla chimica, dall'ecologia, alla fisica, attraverso esercizi di pensiero critico, creativo e laterale).

E' inoltre possibile progettare "Eventi Scientifici" che coinvolgano più classi dell'istituto scolastico, ad esempio in occasione della settimana della cultura scientifica, ma anche progetti tematici da svolgersi nell'arco dell'intero anno scolastico, co-progettati con i docenti stessi, per venire incontro alle necessità formative delle singole classi o scuole.

Queste attività possono rappresentare un modello di istruzione innovativo, complementare alla tradizionale modalità di apprendimento e di insegnamento, che utilizza strumenti e metodologie educative dinamiche e partecipative (apprendimento tra pari, creative thinking, learning by doing), promuovendo un approccio educativo globale e immersivo in grado di favorire un apprendimento significativo che conduca al reale cambiamento di idee, appropriandosi in modo profondo e duraturo dei nuovi concetti.

PROPOSTE EDUCATIVE - DURATA 1H

Durata: 1h

Gruppo: Max 30 alunni (è possibile svolgere attività per più gruppi in orari diversi nella stessa giornata)

Costo* per incontro

€ 140,00 (per scuole interne al GRA)

Sconto per più incontri: € 130,00* a incontro (per scuole interne al GRA)

*(Il costo si intende IVA esclusa - IVA al 5% in base all'Art.10 D.P.R. 26 ott. 1972 n.633)

Animali in movimento (infanzia e primaria) Nei panni di ragni, serpenti, rane e uccelli i bambini potranno sperimentare attraverso il gioco le infinite possibilità di movimento del corpo umano e delle altre forme di vita del Pianeta. Nuotare, volare, strisciare,

camminare, correre... un'esperienza che permetterà ai bambini di mettere in relazione le diverse strutture e modalità di movimento degli animali con il loro ambiente di vita.

Costruiamo uno scheletro di... (infanzia e primaria) Ossa, vertebre, scapole e costole saranno le protagoniste di questo laboratorio che ci aiuterà a ricostruire uno scheletro autentico e completo. Grazie al gioco e alla modellizzazione i bambini potranno imparare a riconoscere le ossa e scoprire dove si trovano e a cosa servono, nel nostro scheletro e in quello di molti animali.

Dal seme alla pianta (infanzia e primaria) È un'attività per iniziare a conoscere il variegato mondo dei vegetali. Attraverso l'osservazione di radici, foglie, semi, frutti, fiori e realizzando semplici ma entusiasmanti attività, si potrà ragionare e riflettere sulle funzioni di ogni singola parte dei vegetali e sul loro ciclo vitale.

Investighiamo sui viventi (infanzia e primaria) Come veri detective scientifici osserviamo e analizziamo le caratteristiche dei viventi e divertiamoci a riconoscerli anche fra tanti "intrusi". Approfondiamo la conoscenza di animali e piante che vivono sul nostro pianeta e scopriamo il significato di essere vivente attraverso un gioco del memory appositamente ideato.

Sensi in gioco (infanzia e primaria) Usiamo i nostri sensi per giocare e sperimentare come gli altri animali usano l'olfatto, il tatto e la vista per vivere nel loro ambiente. Scopriamo chi si mimetizza tra foglie e fiori, riconosciamo forme e materiali usando le mani, ascoltiamo suoni e versi di uccelli e insetti, annusiamo odori e profumi per esplorare il mondo intorno a noi e riflettere sull'importanza degli organi di senso.

Acqua è Vita (infanzia e primaria) Quali animali vivono in acqua? Esploriamo l'ambiente marino per riconoscere animali dalle strane forme e dai mille colori. Osserviamo da vicino pesci, calamari, ricci e stelle marine per capire come si muovono, mangiano e respirano e svelare tutti i segreti di chi vive in questo affascinante ambiente.

Dimmi cosa mangi (infanzia e primaria) Tutti gli esseri viventi si nutrono... ma di cosa? Crani, denti, becchi e artigli ci aiuteranno a scoprire il cibo più adatto per ciascun animale, uomo compreso. Ci divertiremo così a riconoscere gli ingredienti presenti nei nostri piatti per capire da dove provengono.